

MUHAMMAD SAKA ABI PRATAMA

MAHASISWA

Jakarta Selatan • 089508310427 • saka.abipratama@gmail.com

www.linkedin.com/in/saka0709

TENTANG SAYA

Saya adalah mahasiswa S1 Sistem Informasi di STMIK Jakarta STI&K yang memiliki pengalaman dalam pemrograman dan pengembangan proyek. Saya pernah membuat map game menggunakan Roblox Studio dan senang mengubah ide menjadi proyek yang fungsional. Saya memiliki motivasi tinggi untuk terus mempelajari teknologi baru secara bertahap, serta memiliki kemampuan mengetik cepat yang membantu saya bekerja secara efisien dan produktif.

PENGALAMAN

Game Server Administrator

Juli, 2023 – Desember, 2024

- Membangun dan mengelola server GTA SA-MP dengan pendanaan pribadi.
- Merekrut dan mengoordinasikan tim admin dalam operasional server.
- Memoderasi komunitas pemain dan menangani permasalahan dalam game.
- Menjaga kestabilan server, melakukan pembaruan, serta menangani troubleshooting.

Developer Rutinitas Pemain Roblox

Januari, 2026 – Sekarang

- Merancang dan mengembangkan map Roblox sesuai konsep.
- Mencari dan mengembangkan ide-ide kreatif untuk desain map dan lingkungan permainan.
- Menggunakan Roblox Studio untuk membangun terrain, bangunan, dan asset map.
- Bekerja sama dengan tim dalam pengembangan dan perbaikan map.

PENDIDIKAN

September, 2023 – Sekarang

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Jakarta STI&K

- Jurusan Sistem Informasi

PROYEK

Web Praktikum Akademik

- Mengembangkan website CRUD berbasis PHP dan MySQL untuk pengelolaan data artikel.
- Mengimplementasikan fitur tambah, edit, hapus, dan upload gambar.
- Mendesain tampilan responsif menggunakan Bootstrap.
- Melakukan debugging dan pengujian fungsional sistem.

Personal Portfolio Website

- Membuat website portfolio pribadi untuk menampilkan profil dan project.
- Menggunakan HTML, CSS, Javascript dan Bootstrap.
- Menerapkan desain responsif dan struktur layout modern.
- Melakukan deployment menggunakan Vercel.

Roblox Game Map Development

- Mengembangkan map dan gameplay menggunakan Roblox Studio.
- Menggunakan Lua scripting untuk sistem game.
- Mendesain terrain, bangunan, dan asset map.

KEMAMPUAN

Hard Skills:

- **Visual Studio Code:** Menggunakan VS Code untuk pengembangan web dan aplikasi (HTML, CSS, Bootstrap, PHP, Python, Tailwindcss, Javascript, ReactJs, NextJs, dan Typescript), Serta debugging.
- **Roblox Studio:** Membuat dan mengembangkan map/game menggunakan Lua scripting, membangun terrain, bangunan, dan asset map.

Soft Skills:

- **Komunikasi:** Mampu beradaptasi dalam lingkungan baru dan bekerja sama dalam tim.
- **Manajemen Waktu:** Mampu mengatur waktu antara kuliah dan proyek.
- **Adaptability:** Cepat belajar dan terbuka terhadap teknologi baru.
- **Teamwork & Independent Work:** Mampu bekerja secara individu maupun dalam tim